



Anmeldung Ferienspiele 2019 - Herbstferien

14. – 18.10.2019 / 9:00 – 15:30 Uhr

Hiermit melde ich: _____ [Name Erziehungsberechtigte(r)],

mein **Kind**: _____ [Name des Kindes],

geb. am: _____ verbindlich zu den Ferienspielen im Kinder- und Jugendzentrum CUBE an.

Adresse (Straße; Haus-Nr.; PLZ): _____

Mein Kind (Zutreffendes bitte ankreuzen)

- nimmt an der **Frühbetreuung ab 7:45 Uhr** teil (5,00 € zusätzlicher Teilnahmebeitrag)
- wird gebracht / kommt selbstständig um (ca.) _____ Uhr
- wird abgeholt / geht um (ca.) _____ Uhr alleine nach Hause

Den **Teilnahmebeitrag von 20,00 €** bzw. insgesamt 25,00 € (bei Teilnahme an der Frühbetreuung) unter Angabe des Verwendungszwecks „**Ferienspiele Herbst + NAME DES KINDES**“ bitte bis spätestens 11.10.2019 auf das Konto des Kinder- und Jugendzentrums CUBE überweisen (**5,00 Ermäßigung für Geschwisterkinder**): Sparkasse Aachen / BLZ: 39050000 / **IBAN DE52390500001070768971**

In **Notfällen** bin ich zu erreichen unter der/den Telefonnummer(n): _____

Wir weisen darauf hin, dass Sie sich mit Ihrer Unterschrift damit einverstanden erklären, dass die Maßnahmenleitung autorisiert ist, an Ihrer Stelle wichtige Entscheidungen in Bezug auf Ihr(e) Kind(er) zu treffen, sollten Sie im Notfall unter den angegebenen Telefonnummern nicht erreichbar sein.

E-Mail (bitte unbedingt angeben): _____

Besonderheiten (Krankheiten, Allergien, Medikamente, Auffälligkeiten, Behinderungen usw.):

Hinweise zum Umgang mit personenbezogenen Daten: Im Rahmen der Abrechnung der Maßnahme geben wir bestimmte Daten (Name u. Geburtsdatum des Kindes, Adresse) an die Stadtverwaltung Aachen weiter. Mit der Anmeldung geben Sie hierzu Ihr Einverständnis.

*Für Teilnehmer*innen, die nicht in der Stadt Aachen wohnen (Herzogenrath, Würselen, Alsdorf usw.), berechnen wir einen höheren Teilnahmebeitrag, weil wir nur für Kinder aus dem Stadtgebiet eine Förderung erhalten. Falls Sie nicht in AC wohnen, sprechen Sie uns bitte vor der Überweisung/Zahlung an.*

Unterschrift: _____

[INTERN: Zahlungseingang